



# KUMPULAN INOVATIF DAN KREATIF MARA (KIK)

MRSM MERSING 2021

# SURAT EDARAN UNIT INOVASI



**MAJLIS AMANAH RAKYAT  
(MARA)**

Unit Penyelidikan Dan Inovasi  
Tingkat 9, Ibu Pejabat MARA  
No.21, jalan Raja Laut  
50609 Kuala Lumpur

Bil. MARA : MARA/UNI: 1/6(18)

Tarikh : 16 Februari 2015

---

## **SURAT EDARAN PENUBUHAN KUMPULAN INOVATIF DAN KREATIF MARA (KIK)**

### **1.0 TUJUAN**

Edaran ini bertujuan memberi maklumat berkenaan penubuhan Kumpulan Inovatif dan Kreatif (KIK) serta garis panduan pelaksanaannya.

# LATAR BELAKANG

## 2.0 LATARBELAKANG

- 2.1 Kerajaan menggalakkan penubuhan Kumpulan Meningkatkan Mutu Kerja (KMK) selaras dengan pelancaran Gerakan Budaya Kerja Cemerlang pada tahun 1989. Bagi tujuan tersebut kerajaan telah mengeluarkan Panduan Mengenai KMK yang diedarkan melalui Pekeliling Kemajuan Perkhidmatan Awam (PKPA) Bilangan 7/1991.
- 2.2 Disebabkan perubahan persekitaran dan kehendak pelanggan dan *stakeholders* yang semakin meningkat, agensi kerajaan perlu membuat penambahbaikan dalam sistem penyampaian. Untuk tujuan ini kerajaan telah menggantikan KMK dengan Kumpulan Inovatif dan Kreatif (KIK) pada 1 November 2009.
- 2.3 Dengan adanya KIK, usaha-usaha inovasi dan kreativiti secara menyeluruh merentasi semua peringkat anggota dan bahagian agar cara kerja baru yang lebih cekap dan berkesan serta menghasilkan *output* dan *outcome* yang lebih baik.
- 2.4 Arahan kepada semua Pengarah Bahagian dan Pengawal Pusat MARA untuk menubuhkan Kumpulan Inovatif dan Kreatif MARA telah dikeluarkan melalui minit mesyuarat Jawatankuasa Pengurusan **MARA JKPM Bil.12/2015 bertariikh 22 Januari 2015.**

# OBJEKTIF

## 3.0 OBJEKTIF

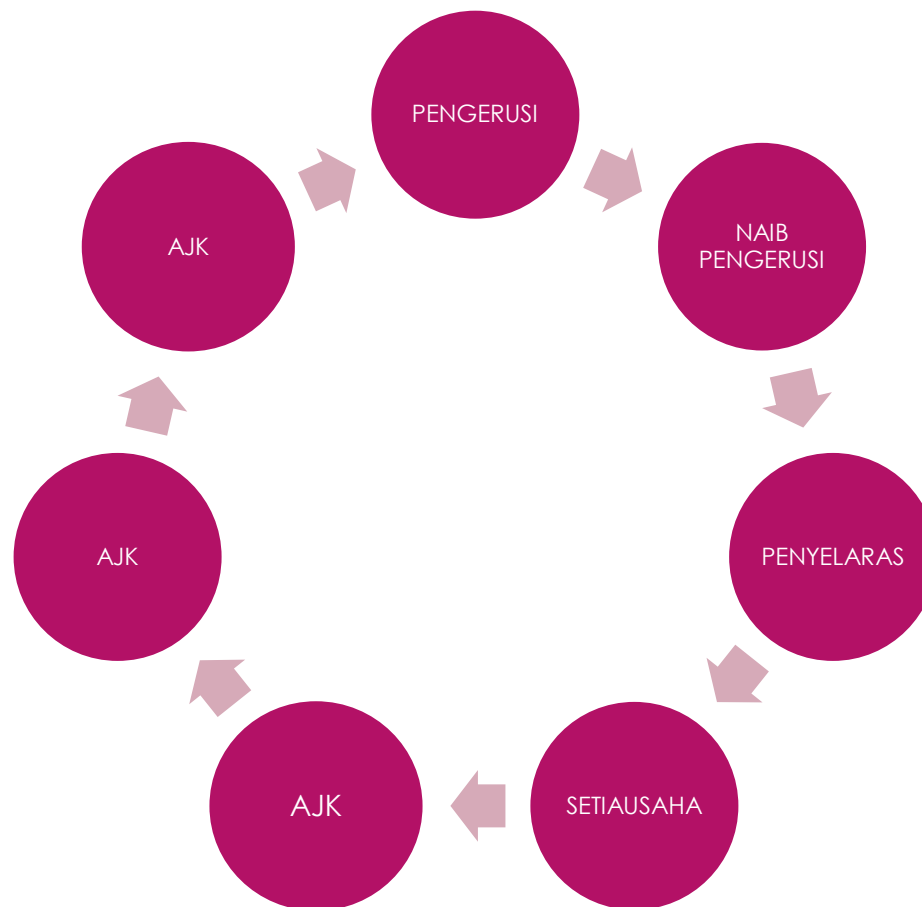
- 3.1 Menggalakkan penghasilan idea-idea yang inovatif untuk menambah baik dan meningkatkan kualiti dan produktiviti kerja khususnya dalam sistem penyampaian perkhidmatan MARA kepada pelanggan.
- 3.2 Meningkatkan semangat kerja secara berpasukan serta mewujudkan hubungan yang harmoni di antara pihak pengurusan dan pekerja.
- 3.3 Menjana kecemerlangan organisasi MARA melalui pendekatan inovasi, kreativiti dan penciptaan nilai (*value creation*).

# STRATEGI PERLAKSANAAN

- 5.3 Strategi pelaksanaan KIK di pusat-pusat MARA melibatkan tiga fasa:
- Mewujudkan struktur KIK
  - Menyediakan latihan yang berkesan dan berterusan
  - Memberi penghargaan dan pengiktirafan.

# JAWATANKUASA INOVASI DAN KREATIVITI MRSM MERSING

**PENAUNG: TUAN PENGETUA**



KUMPULAN INOVASI:

KUMPULAN INOVASI MRSM MERSING

NO	NAMA AHLI	CATATAN		TINDAKAN
1		INOVASI PEMBUATAN CONTOH: <i>(alat penangkap                      ular)</i>	INOVASI PERKHIDMATAN CONTOH: <i>(Baloh                      makanan)</i>	
2	UNIT PENTADBIRAN			AHLI
3	UNIT AKADEMIK	JABATAN SAINS SOSIAL <u>JABATAN                      MATEMATIK</u> JABATAN BAHASA JABATAN SAINS	MENGIKUT UNIT DALAM JABATAN MASING MASING	GURU KANAN SUBJEK
4	UNIT ASRAMA	WARDEN		KETUA GURU ASRAMA

5	UNIT KO-Q	MERANGKUMI SEMUA KELAB DAN PERSATUAN		<b>PENYELARAS KOQ</b>
6	UNIT PSP			<b>GURU MEDIA</b>
7	UNIT KAUNSELING			<b>KAUNSELOR</b>
8	UNIT KOPERASI			<b>PENGERUSI KOPERASI</b>
9	UNIT CSR			<b>PENYELARAS</b>
10	UNIT MAKMAL			<b>KETUA UNIT</b>
11	UNIT BENGKEL			<b>KETUA UNIT</b>

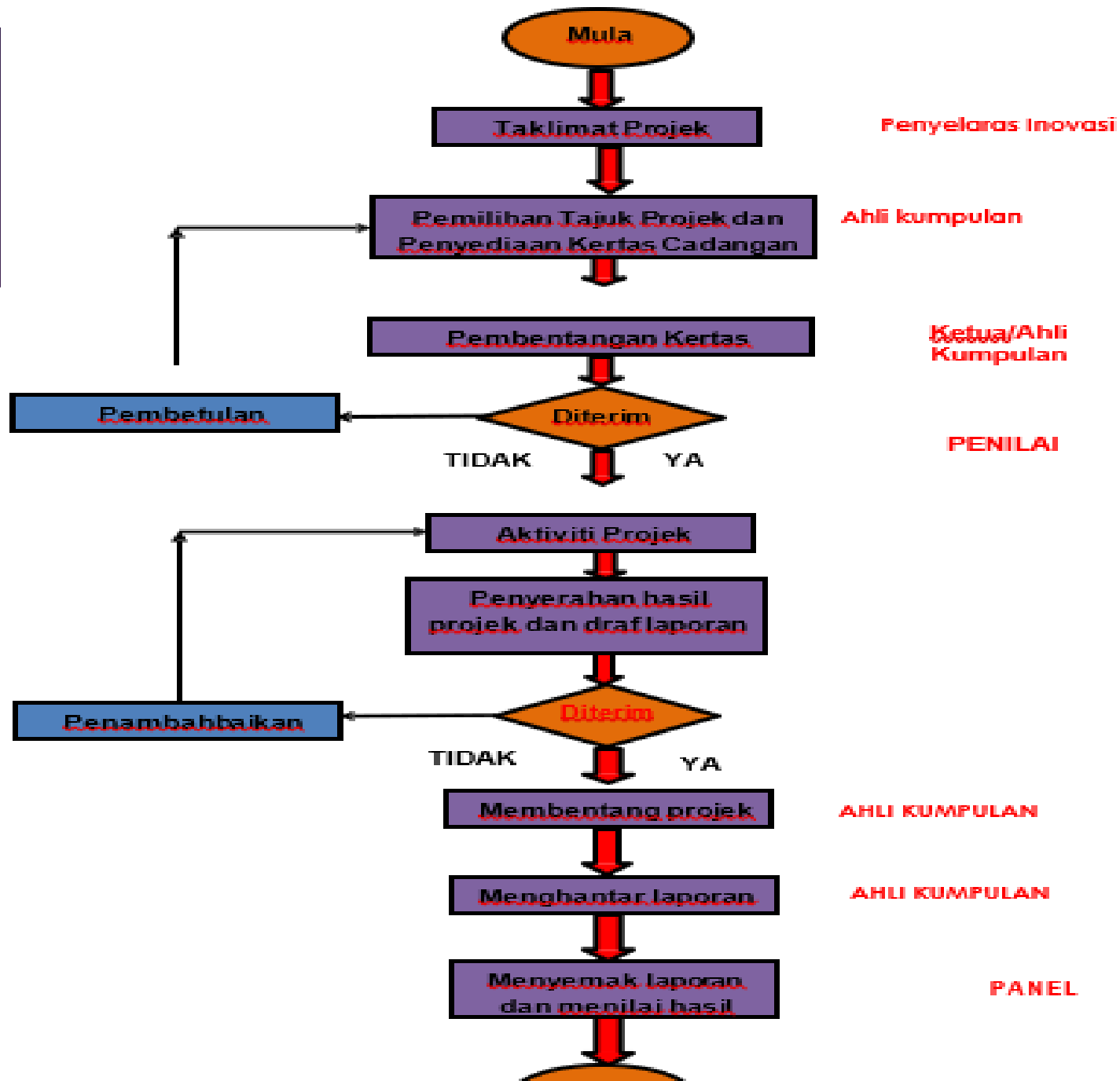


12	UNIT SKP			<b>PENYELARAS</b>
13	UNIT BADAR			<b>PENYELARAS</b>
14	UNIT SEM			<b>PENYELARAS</b>
15	UNIT HOMEROOM			<b>PENYELARAS</b>
16	UNIT PEMANDU			<b>PEMANDU</b>
17	UNIT TEKNIKAL			<b>PEMBANTU JURUTERA</b>

# INOVASI INDIVIDU:

	KATEGORI INDIVIDU	INOVASI PEMBUATAN CONTOH: <i>(alat penangkap ular)</i>	INOVASI PERKHIDMATAN CONTOH: <i>(Balok makanan)</i>	INDIVIDU
	NAMA			INDIVIDU
	NAMA			INDIVIDU
	NAMA			INDIVIDU
	NAMA			INDIVIDU
	NAMA			INDIVIDU

ARTA ALIRAN PROSES PELAKSANAAN PROJEK



# ALIRAN KERJA:

## Cadangan pertemuan kumpulan inovasi

NO	BULAN	MINGGU		
1	MARCH	PERTAMA		PENUBUHAN KIKS
2		KEDUA		
3		KETIGA		MESYUARAT BERSAMA KETUA KUMPULAN <u>BERSAMA PENYELARAS</u> INOVASI
4		KEEMPAT		
5	APRIL	PERTAMA		
6		KEDUA		MESYUARAT KETUA KUMPULAN BERSAMA AHLI
7		KETIGA		
8		KEEMPAT		PENGHANTARAN PROPOSAL DAN ABSTRACT
9	MEI	PERTAMA		GERAK KERJA/ PEMANTAUAN PENYELARAS DAN AJK INOVASI
10		KEDUA		
11		KETIGA		
12		KEEMPAT		
13	JUN	PERTAMA		
14		KEDUA		
15		KETIGA		
16		KEEMPAT		

17	JULAI	PERTAMA		<u>PERJUMPAAN PENYELARAS INOVASI</u> BERSAMA KETUA KUMPULAN -UPDATE GERAK KERJA
18		KEDUA		
19		KETIGA		
20		KEEMPAT		
21	OGOS	PERTAMA		PENAMBAHBAIKAN PROJEK
22		KEDUA		
23		KETIGA		

24		KEEMPAT		
25	SEPTEMBER	PERTAMA		PEMBENTANGAN PROJEK
26		KEDUA		PEMBENTANGAN PROJEK
27		KETIGA		PEMBENTANGAN PROJEK
28		KEEMPAT		PEMBENTANGAN PROJEK
29	OKTOBER	PERTAMA		
		KEDUA		KEPUTUSAN AKHIR
		KETIGA		
		KEEMPAT		
30	NOVEMBER	PENILAIAN		HARI INOVASI
31	DISEMBER			

Senarai cadangan dan contoh tajuk inovasi:

No	Cadangan Tajuk	Unit/individu
1	Modul terapi kreatif kaunseling remaja	
2	E-Pembelajaran: subjek _____ semudah Alif Ba Ta	
3	Modul permainan STEM untuk pelajar menengah rendah	
4	One step one solution assessment: Transformative learning with questioning	
5	Understanding(subtopic subjek):made easy	
6	Penggunaan lagu dalam pembelajaran bagi memantapkan pemahaman pelajar	
7	Pembinaan bahan Pdpc menggunakan aplikasi dalam talian	
8	i-accounting	
9	e-law@mktab dalam mencapai masalah disiplin SIFAR	
10	I-PRO sejarah	
11	e-pelancongan	
12	e-makanan	

13	Penggunaan kod QR dalam urusan aduan masalah	
14	Penggunaan kaedah terbeza dalam merancang pembelajaran	
15	Kaedah pembuktian matematik secara lebih berhemah dan terarah	
16	Penambahbaikan elemen keselamatan didalam makmal	
17	BM (Apa apa sahaja tajuk subjek) BEST: GAMIFYING YOUR LESSON	
18	Bagi pegawai khidmat pelanggan yang bertugas di kaunter disediakan pakaian khas yang melambangkan intergriti serta ceria di mata pelawat.	
19	Memanfaatkan muka pintu tandas (sebelah dalam atau luar) dengan iklan atau peringatan seperti amalan MQS, kebersihan dan motivasi	



20	peti untuk barang yang hilang dan jumpa di lobi (Lost and Found)	
21	ALARM STRESS!!! Untuk melihat tahap stress guru dan staff dalam masa yang singkat	
22	Permohonan Percetakan secara online	
23	Penghantaran makanan atau nasi bungkus ke meja	
24	kitar semula barang terpakai.	
25	Sistem tempahan eksperimen maya	

# Kriteria inovasi dan kreativiti terbaik

- ▶ Kos penghasilan adalah rendah
- ▶ Memudahkan kerja yang sebelumnya adalah rumit untuk dijalankan
- ▶ Boleh digunapakai pelbagai pihak

# SECARA RASMINYA

- ▶ KUMPULAN INOVASI DAN KREATIVITI  
MAKTAB RENDAH SAIN MARA MERSING  
BERMULA
- ▶ SELAMAT MEMANJANA IDEA IDEA KREATIF

THE END

▶ TERIMA KASIH